

Studienverlaufsplan B.Sc. Medieninformatik

Semester	Theoretische Inf.	Mathematik	Praktische Inf.	Praktisches Arbeiten	Medieninformatik	Kernbereich	Schlüssel-qualifikation	Sem./BSc-Arbeit	Wahl	Summe LP	SWS		
1	Theoretische Informatik I	6	Mathematik für Informatiker & Softwaretechniker I und II	9	9	9	6					33	22
						9	9	6					
2	Theoretische Informatik II	6			9	9	6					30	20
3			6	6	6	6	6	3				27	18
4					18	6	6	3				33	22
5					6	6						30	20
6							3	12				27	18
										180			

Grundlagen	Orientierungsprüfung Teil 1	Theoretische Informatik I	Orientierungsprüfungen müssen bis zum Ende des 3. Semesters bestanden sein.
	Orientierungsprüfung Teil 2	Programmierung und Softwareentwicklung	
Kernmodul Praktische Informatik	Eines der drei Module "Systemkonzepte und -programmierung", "Modellierung" und "Programmierparadigmen" müssen gewählt werden.		
Kernmodul allgemein	Dieser Katalog enthält ausschließlich Grundlagenmodule aus allen Informatik-Bereichen, aus denen zwei gewählt werden müssen.		
Katalog Wahl	Verschiedene 6-Leistungspunkte-Module sind in diesem Katalog vorhanden. Insgesamt müssen 30 Leistungspunkte gewählt werden. Davon können 12 Leistungspunkte durch ein Anwendungsfach ersetzt werden.		
Praktisches Arbeiten	Forschungsprojekte und Seminare mit hohem Praxisbezug.		
Schlüsselqualifikationen	Fachübergreifendes Wissen, um über den Tellerrand des Informatikstudiums hinaus noch weitere Bereiche, wie bspw. Sprachen, Maschinenbau, Jura, Luft- und Raumfahrt, usw. kennenzulernen.		
Bachelor-Arbeit	Zum Abschluss des Studiums muss im Rahmen der Bachelor-Arbeit eine spezifische Aufgabenstellung in einem vorgegebenen Zeitrahmen wissenschaftlich bearbeitet und dargestellt werden.		

Legende: LP = Leistungspunkte
SWS = Semester-Wochenstunden