

## Visualization Beyond the Desktop

Der Schreibtischarbeitsplatz mit Maus und Tastatur am PC ist zwar heutzutage immer noch weit verbreitet, aber nicht mehr die einzige Möglichkeit, mit Computersystemen zu interagieren. Bestes Beispiel hierfür sind tragbare Geräte, insbesondere Tablets und Smartphones mit Touch-Interface. Spezielle Aufgabenbereiche und Einsatzorte benötigen andere Varianten tragbarer Geräte, wie z.B. Augmented-Reality-Brillen, oder durch Projektion augmentierte Arbeitsplätze, z.B. in der Fertigung. Solche Situationen setzen einerseits einen hohen Grad an Mobilität der Nutzer voraus, und andererseits mitunter freie Hände für andere Interaktionen und Bedienung.

In diesem Seminar wird ein breites Spektrum an Ein-/Ausgabegeräten für die Anwendung von Visualisierungstechniken jenseits der traditionellen Schreibtischumgebung präsentiert. Wir widmen uns den unterschiedlichen Möglichkeiten zur Darstellung von Datenvisualisierungen in mobilen Anwendungen. Dies umfasst die Darstellung von und Interaktion mit Visualisierungen auf kleinen Displays (Smartphones/Smartwatches), in Augmented Reality, und weiteren Techniken wie z.B. Projektionen und Public Displays.

### Zielgruppe:

Bachelorstudierende Informatik, Softwaretechnik, Medieninformatik

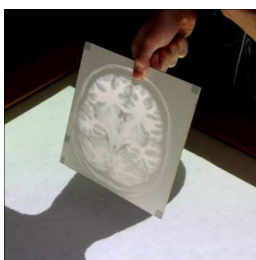
### Termine:

Das Seminar findet im Sommersemester wöchentlich vor Ort im V38 Raum 0.124 statt.  
Vorbesprechung findet keine statt.

### Ansprechpartner:

Prof. Daniel Weiskopf, Dr. Kuno Kurzhals

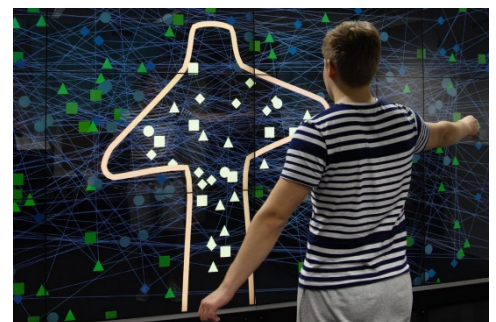
E-Mail: [Daniel.Weiskopf|Kuno.Kurzhals@visus.uni-stuttgart.de](mailto:Daniel.Weiskopf|Kuno.Kurzhals@visus.uni-stuttgart.de)



*PaperLens [Spindler et al. 2009]*



*Hololens und Manus Gloves*



*Bodylenses [Kister et al. 2015]*