

Programmiersprachen für Kinder
(nur für Studierenden im Lehramt Informatik)

Die Veranstaltung gibt einen Überblick über verschiedene Programmiersprachen für Kinder zur spielerischen Einführung in die Programmierung. Inhalte der Veranstaltung sind:

- Programmierstile im Anfangsunterricht,
- Scratch,
- Kara,
- Greenfoot,
- Roboterprogrammierung mit dem mBot und OzoBot und der Vergleich und die Diskussion des Einsatzes dieser Programmiersprachen in der Schule.

Ziel der Veranstaltung ist die Erstellung eines Unterrichtskonzepts zur Einführung in die Programmierung.

Termine: ab 12.04.2024 wöchentlich freitags 16:15 - 17:45 Uhr an der PH Ludwigsburg, Raum 5 / 5.210 (PC)

Anmeldungen bitte direkt an Herrn Faulhaber schicken.

Literaturauszug:

Schwill, A. (1995). Programmierstile im Anfangsunterricht.
Hubwieser, P. (2010). Didaktik der Informatik. Berlin: Springer.
Boles, D. 2013. Programmieren spielend gelernt. Teubner.

Bitte beachten: Das Angebot kommt von der PH Ludwigsburg.

Michael C. Faulhaber
Akademischer Mitarbeiter
Pädagogische Hochschule Ludwigsburg
Institut für Informatik
Reuteallee 46, D-71634 Ludwigsburg

Raum: 6.324 – Telefon: +49 7141 140 2229
E-Mail: michael.faulhaber@ph-ludwigsburg.de