

## Programmiersprachen für Kinder (nur für Studierenden im Lehramt Informatik)

Die Veranstaltung gibt einen Überblick über verschiedene Programmiersprachen für Kinder zur spielerischen Einführung in die Programmierung. Inhalte der Veranstaltung sind:

- Programmierstile im Anfangsunterricht,
- Scratch,
- Kara,
- Greenfoot,
- Roboterprogrammierung mit dem mBot und OzoBot und der Vergleich und die Diskussion des Einsatzes dieser Programmiersprachen in der Schule.

Ziel der Veranstaltung ist die Erstellung eines Unterrichtskonzepts zur Einführung in die Programmierung.

### Termine:

- am 11.04.2025 an der PH Ludwigsburg, Raum 5 / 5.210 (PC) von 14:00 bis 20:00 Uhr
- Blockveranstaltung am 27. und 28.06. jeweils von 9:00 bis 18:00 Uhr

### Literaturauszug:

Schwill, A. (1995). Programmierstile im Anfangsunterricht.  
Hubwieser, P. (2010). Didaktik der Informatik. Berlin: Springer.  
Boles, D. 2013. Programmieren spielend gelernt. Teubner.

Bitte beachten: Das Angebot kommt von der PH Ludwigsburg.

Michael C. Faulhaber  
Akademischer Mitarbeiter  
Pädagogische Hochschule Ludwigsburg  
Institut für Informatik  
Reuteallee 46, D-71634 Ludwigsburg

-----  
Raum: 6.324 – Telefon: +49 7141 140 2229  
E-Mail: [michael.faulhaber@ph-ludwigsburg.de](mailto:michael.faulhaber@ph-ludwigsburg.de)