



Der Begriff „Extended Reality“ (XR) kann als ein Oberbegriff verstanden werden unter dem verschiedene immersive Technologien zusammengefasst werden. Dazu zählen zum Beispiel Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), oder Mixed Reality (MR).

In den letzten Jahren wurden solche Technologien immer beliebter und auch für eine breite Masse erschwinglicher. Neben der Nutzung für Spiele und andere Unterhaltungszwecke, werden XR-Geräte mittlerweile auch für die Nutzung bei der Arbeit oder im alltäglichen Leben beworben. Beispielsweise erlauben es solche Geräte den Nutzer*innen unterwegs statt einem kleinen Laptopbildschirm mehrere virtuelle Bildschirme zu nutzen. Ebenso können Nutzer*innen, die sich an verschiedenen Orten befinden, in einem virtuellen Meetingraum zusammenkommen.

In diesem Seminar werden verschiedene Aspekte der alltäglichen Nutzung von XR-Geräten betrachtet. Dazu zählen unter anderem mögliche Interaktionskonzepte oder Visualisierungen, das Zusammenarbeiten in XR, aber auch potentielle Auswirkungen der Nutzung auf die Gesundheit der Nutzer*innen, soziale Aspekte, oder Datenschutzbedenken.

Die Aufgaben der Seminarteilnehmer*innen bestehen darin, zu einem Thema aus diesem Bereich relevante Arbeiten zu recherchieren, eine Präsentation über das jeweilige Themengebiet zu erstellen, diese im Seminar vorzutragen und eine Ausarbeitung über das entsprechende Thema anzufertigen.



<https://dl.acm.org/doi/10.1109/MCG.2018.2875609>



<https://about.fb.com/news/2021/08/introducing-horizon-workrooms-remote-collaboration-reimagined/>

Zielgruppe

Bachelorstudierende
des Fachbereichs Informatik

Sprache

Deutsch oder Englisch (wird zum Seminarbeginn gemeinsam festgelegt)

Raum/Ort

Das Seminar findet im Seminarraum 00.012 im Allmandring 19 statt (VISUS-Gebäude).
Die Themen werden zu Beginn des Seminars an die Teilnehmer*innen ausgegeben.

Ansprechpartner

Verena Biener (verena.biener@visus.uni-stuttgart.de)