

## Studienverlaufsplan B.Sc. Medieninformatik (PO 2017)

Semester	Theoretische Inf.	Mathematik	Praktische Inf.	Praktisches Arbeiten	Medieninformatik	Kernbereich	Schlüsselqualifikation	Sem./BSc-Arbeit	Wahl / Anwendungsfach	Summe ECTS
1	Theoretische Informatik I	Mathematik für Informatiker und Softwaretechniker I und II	Programmierung und Software-Entwicklung		Medieninformatik		Bachelor Ringvorlesung Informatik			33
2	Theoretische Informatik II		Datenstrukturen und Algorithmen		Mensch-Computer-Interaktion					30
3		Statistische und Stochastische GL	Kernmodul Prakt. Inf		Programmierung f. MI	Kernmodul		wissenschaftl. Methoden		27
4				Studienprojekt MI (inkl. Seminar)	Imaging Science	Kernmodul		Seminar		33
5				Bachelor-Forschungsprojekt INF	Computergraphik				Katalog Wahl	30
6							fachübergr. SQ	BSc Arbeit	Katalog Wahl / AWF 2	27

### Festlegungen

1.	Pflichtmodule	
2.	Orientierungsprüfung	
3.	Kernmodul Prakt. Inf	Eines der drei Module "Systemkonzepte und -programmierung", "Modellierung" und "Programmierparadigmen" muss gewählt werden.
4.	Kernmodul allg.	Dieser Katalog enthält ausschließlich Grundlagenmodule aus allen Informatik-Bereichen, aus denen 2 gewählt werden müssen.
5.	Katalog Wahl	Verschiedene 6-LP-Module sind in diesem Katalog vorhanden. Es müssen insgesamt 30 LP gewählt werden. Davon können 12 LP durch ein Anwendungsfach ersetzt werden.