Pi Day im Computermuseum

Teil 3

Jan Köllner

3-14-2025

ACT-III und ACT-V

- Programmiersprache speziell für den LGP-30, Leistungsumfang ähnlich zu Fortran II.
- Integerbereich:
 $\pm 536\,870\,911 = \pm(2^{29} - 1)$
(vgl. Wortbreite von 32 Bit)
- Floating-Point: $y = a \cdot 10^m$ mit
 $0.100\,000\,02 \leq |a| \leq 0.999\,999\,94$
und $-32 \leq m \leq 31$
- Variablen, Arrays, Verzweigungen, Sprünge, Schleifen, Ein- und Ausgaberroutinen

Reihendarstellung für π

- Madhava (1350-1425), James Gregory (1671) und Gottfried Wilhelm Leibniz (1673): Für $|x| \leq 1$ ist

$$\arctan(x) = \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(-1)^j}{2j+1} x^{2j+1} = x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} - \frac{x^7}{7} + \dots$$

dann $\arctan(1) = \pi/4$.

- Verbesserung von John Machin (1706): Mit

$$\arctan\left(\frac{x_1}{y_1}\right) + \arctan\left(\frac{x_2}{y_2}\right) = \arctan\left(\frac{x_1 y_2 + x_2 y_1}{y_1 y_2 - x_1 x_2}\right)$$

falls $-\pi/2 < \arctan(x_1/y_1) + \arctan(x_2/y_2) < \pi/2$ folgt daraus

$$\frac{\pi}{4} = 4 \arctan\left(\frac{1}{5}\right) - \arctan\left(\frac{1}{239}\right)$$

Reihendarstellung für π

- Madhava (1350-1425), James Gregory (1671) und Gottfried Wilhelm Leibniz (1673): Für $|x| \leq 1$ ist

$$\arctan(x) = \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(-1)^j}{2j+1} x^{2j+1} = x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} - \frac{x^7}{7} + \dots$$

dann $\arctan(1) = \pi/4$.

- Verbesserung von John Machin (1706): Mit

$$\arctan\left(\frac{x_1}{y_1}\right) + \arctan\left(\frac{x_2}{y_2}\right) = \arctan\left(\frac{x_1 y_2 + x_2 y_1}{y_1 y_2 - x_1 x_2}\right)$$

falls $-\pi/2 < \arctan(x_1/y_1) + \arctan(x_2/y_2) < \pi/2$ folgt daraus

$$\begin{aligned} \frac{\pi}{4} &= 4 \arctan\left(\frac{1}{5}\right) - \arctan\left(\frac{1}{239}\right) \\ &= 4 \cdot \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(-1)^j}{2j+1} \left(\frac{1}{5}\right)^{2j+1} - \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(-1)^j}{2j+1} \left(\frac{1}{239}\right)^{2j+1} \end{aligned}$$

Konvergenzvergleich

Implementierung

Berechne

$$\frac{\pi}{4} \approx 4 \cdot \sum_{j=0}^{45} \frac{(-1)^j}{2j+1} \left(\frac{1}{5}\right)^{2j+1} - \sum_{j=0}^{14} \frac{(-1)^j}{2j+1} \left(\frac{1}{239}\right)^{2j+1} \in]0, 1[$$

zur Basis 10^6 , d.h.

$$\frac{\pi}{4} \approx \sum_{j=1}^{20} a_j \cdot 10^{-6j}$$

mit Ziffern $a_j \in [0, 999\,999]$. Diese speichern wir in einem Array:

a_1	a_2	a_3			...			a_{19}	a_{20}
-------	-------	-------	--	--	-----	--	--	----------	----------

Wir verwenden mehrere Arrays: für die Potenzen, die Summanden und das Zwischenergebnis.

Für die Arrays implementieren wir Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division mit entsprechenden Überträgen.

Der Code – Basics

```
+1000'000';'base'' ← der Variablen base wird  
der Wert 1 000 000 zugewiesen
```

```
dim'pow'21''  
dim'pi'21''  
dim'pis'21''
```

```
0';'j''  
s01'0';'pow'j''  
0';'pi'j''  
0';'pis'j''  
for'j'step'1'until'20'repeat's01''
```

Der Code – Basics

```
+1000'000'; 'base'' ← der Variablen base wird  
                        der Wert 1 000 000 zugewiesen
```

```
dim 'pow' 21''  
dim 'pi' 21'' ← drei Arrays (pow, pi, pis) der  
dim 'pis' 21'' Länge 21 werden deklariert
```

```
0'; 'j''  
s01' 0'; 'pow' j''  
0'; 'pi' j''  
0'; 'pis' j''  
for 'j' step 1 until 20 repeat 's01''
```

Der Code – Basics

```
+1000 '000'; 'base'' ← der Variablen base wird  
der Wert 1 000 000 zugewiesen
```

```
dim 'pow' 21''  
dim 'pi' 21'' ← drei Arrays (pow, pi, pis) der  
dim 'pis' 21'' Länge 21 werden deklariert
```

```
0'; 'j''  
s01 '0'; 'pow' j'' ← Nullinitialisierung der drei  
0'; 'pi' j'' Arrays mit For-Schleife  
0'; 'pis' j''  
for 'j' step '1' until '20' repeat 's01''
```

Der Code – Addition mit Übertrag

"Subroutine" für die Addition von `pis` zu `pi`:

<code>s10 '20' ; 'j' ''</code>	← beginne mit der letzten Ziffer
<code>s12 'pi' 'j' 'i+' 'pis' 'j' ; 'pi' 'j' ''</code>	← komponentenweise Addition
<code>pi 'j' 'i-' 'base' ; 'tmp' ''</code>	← gibt es einen Übertrag?
<code>if 'tmp' 'neg' 's13' ''</code>	
<code>tmp ; 'pi' 'j' ''</code>	
<code>j 'i-' '1' ; 'j' ''</code>	← verarbeite Übertrag
<code>pi 'j' 'i+' '1' ; 'pi' 'j' ''</code>	
<code>use 's12' ''</code>	
<code>s13 'j' 'i-' '1' ; 'j' ''</code>	
<code>if 'j' 'zero' 's12' 'pos' 's12' ''</code>	← bei erster Ziffer angekommen?
<code>s11 'go to' 's0' ''</code>	← Ausstieg aus Subroutine

Aufruf der Subroutine mit

```
ret 's11' use 's10' ''
```

It works on my machine

```
*** LGP-30 Simulator ***
(C) 2000-05 Christian Corti

s071 1046      s072 0935      s073 0959      s074 1042      s082 0549

s090 1047

tmp 1057      new 1058      rest 1059      jj 1060      d2 1061

dl 1062      j 1063      pis 1120      pi 1141      pow 1162

base 1163.0000300

 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39
40 41 42 43 44 45
 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 13 14

3.
141592  653589  793238  462643  383279  502884  197169  399375  105820  974944
592307  816406  286208  998628  34825  342117  67982  148086  513282  306647
 93904
ende
```

HALT