

Lehrangebot für das Sommersemester 2023 für den Studiengang B.Sc. Software Engineering / Softwaretechnik

Veranstaltung	SWS	Dozent*in	vorgesehenes Fachsemester	Pflicht (P) / Wahl(pflicht) (W / WP)
Vorlesung + Übung Datenstrukturen und Algorithmen	6	M. Herschel	2	P
Vorlesung + Übung Einführung in die Softwaretechnik / Einführung in das Software Engineering	4	S. Wagner	2	P
Vorlesung + Übung + Ergänzung Mathematik 2 für inf, swt, msv / Mathematik 2 für Informatikstudiengänge	6 + 2	A. Kollross	2	P
Vorlesung + Übung + Ergänzung Theoretische Informatik II	4 + 2	U. Hertrampf	2	P
Vorlesung + Übung Programmierparadigmen	4	M. Pradel	4	P
Vorlesung + Übung Mensch-Computer-Interaktion	4	A. Bulling	4 / 6	WP
Vorlesung + Übung Modellierung	4	B. Mitschang	4 / 6	WP
Vorlesung + Übung Imaging Science	4	A. Bruhn	4 / 6	WP
Vorlesung + Übung Numerische Grundlagen	4	B. Uekermann	4 / 6	WP
Vorlesung + Übung Infrastructure and Containerization for Web Applications	4	D. Graziotin	6	W
Vorlesung + Übung Rechnernetze I	4	C. Becker	6	W

Seminare (eines ist im Studium zu belegen)	SWS	Dozent*in	vorgesehenes Fachsemester	Pflicht (P) / Wahl(pflicht) (W / WP)
Seminar Beyond Mouse and Keyboard: Alternative Interaction in Visualization, Gaming, and Mixed Reality	2	G. Reina	4 / 6	WP
Seminar Bias in Social Media	2	S. Staab	4 / 6	WP
Seminar Informationssicherheit und Kryptographie	2	R. Küsters	4 / 6	WP
Seminar Moderne Internet-Technologien	2	F. Dürr	4 / 6	WP
Seminar Neuronale Netze für die Bildverarbeitung	2	S. Simon	4 / 6	WP
Seminar Recent Applications of Machine Learning	2	M. Niepert	4 / 6	WP
Seminar Simulationen, die sich lohnen!	2	D. Pflüger, M. Schulte	4 / 6	WP
Seminar Vertiefungsthemen Data Science	2	B. Mitschang, H. Schwarz	4 / 6	WP

Nicht aufgelistet sind das Bachelor-Forschungsprojekt, das Studienprojekt, die Anwendungsfächer und die Abschlussarbeit