

**Lehrangebot für das Sommersemester 2026 für den Studiengang M.Ed. Erweiterungsmaster Lehramt Informatik**

Veranstaltung	SWS	Dozent*in	vorgesehenes Fachsemester	Pflicht (P) / Wahl(pflicht) (W / WP)
Vorlesung + Übung Datenstrukturen und Algorithmen	4 + 2	I. Polian	2	P
Vorlesung + Übung Mathematik 2 für Wiwi Teil 2	4	D. Veniani	2	P
Programmierprojekt: Web-Routenplaner	4	S. Funke	4	P
Programmierprojekt Galaxy Crash	4	D. Pflüger, etal.	4	P
Vorlesung + Übung + Ergänzung Formale Sprachen und Berechenbarkeit	4 + 2	M. Kufleitner	4 / 6	W
Vorlesung + Übung Einführung in das Software Engineering	4	B. Hermann	4 / 6	P
Vorlesung + Übung Mensch-Computer-Interaktion	4	A. Bulling	4 / 6	P
Vorlesung + Übung Imaging Science	4	A. Bruhn	4 / 6	W
Vorlesung + Übung Modellierung	4	B. Mitschang, H. Schwarz	4 / 6	P
Vorlesung + Übung Programmierparadigmen	4	M. Heizmann	4 / 6	W

nur wenn Mathe NICHT im vorherigen Studium absolviert wurde

nur eines muss belegt werden

Seminare (zwei sind im Studium zu belegen)	SWS	Dozent*in	vorgesehenes Fachsemester	Pflicht (P) / Wahl(pflicht) (W / WP)
AI and Data in Education: An Ethical Reflection	2	M. Wirzberger	4 / 6	WP
AI for Image Processing	2	S. Simon	4 / 6	WP
Bildverarbeitung und Computer Vision	2	A. Bruhn	4 / 6	WP
Computer Science Unplugged	2	M. Mnich	4 / 6	WP
Formal methods for the Web	2	S. Staab, D. Hernandez	4 / 6	WP
Informationssicherheit und Kryptographie	2	R. Küsters	4 / 6	WP
Intelligent Systems and Dynamic Models	2	I. Dula	4 / 6	WP
Moderne Internet-Technologien	2	F. Dürr, M. Heck	4 / 6	WP
On the Origin and Evolution of the Web	2	M. Aiello	4 / 6	WP
Proofs from the Book	2	M. Mnich	4 / 6	WP
Recent Applications of Machine Learning	2	M. Niepert	4 / 6	WP
Simulationen, die sich lohnen!	2	M. Schulte	4 / 6	WP
Vertiefungsthemen von Data Science	2	B. Mitschang, H. Schwarz, C. Stach	4 / 6	WP
XR in Everyday Environments	2	D. Schmalstieg	4 / 6	WP

Fachpraktika (eines muss im Studium belegt werden)	SWS	Dozent*in
Fachpraktikum Algorithms for OpenStreetMap data	4	S. Funke
Fachpraktikum Bildungstechnologien	4	C. Dittrich, M. Wirzberger
Lab Course High Performance Programming with Graphic Cards	4	S. Simon
Practical Course Developing Tools for Digital Art and Content Creation	4	A. Fender
Practical Course Information Systems: Data- intensive Computing	4	B. Mitschang, H. Schwarz