Lehrangebot für das Wintersemester 2026/27 für den Erweiterungsmaster M.Ed. Lehramt Informatik (PO 2025)

Veranstaltung	Dozent	Pflicht (P) / Wahl(pflicht) (W / WP)	Katalog	
Fachdidaktik: Mehr als Bots & Blocks! - Projektseminar zur Gestaltung von Lehr-Lernprozessen im Informatikunterricht	A. Kapfenstein	P	400	
Programmierprojekt Galaxy Chrash	D. Pflüger	P	nur eines belegen	
Programmierprojekt: Mühle mit Rust	M. Kufleitner, F. Stober	P		
Programmierprojekt: Web-Routenplaner	S. Funke	P		
Vorlesung + Übung + Ergänzung Programmierung und Softwareentwicklung	C. Becker	P	100	
Vorlesung + Übung + Ergänzungen Logik und Diskrete Strukturen	M. Kufleitner	P	100	
Vorlesung + Übung + Ergänzungen Logik und Diskrete Strukturen	M. Kufleitner	P	100	
Vorlesung + Übung Mathematik 1 für Wiwi Teil 1	M. Geck	P	110	Pflicht für Studierende, die Mathe NICHT im vorangegangenen Studium hatten
Vorlesung + Übung Technische Grundlagen der Informatik	M. Radetzki	P	100	
Vorlesung Einführung in die Didaktik der Informatik	M. Wirzberger	P	400	
Fachpraktikum Algorithmik: Algorithms for OpenStreetMap data	S. Funke; F. Weitbrecht	WP	230	
Fachpraktikum Computational Cognitice Science: Methods in Computational EEG	B. Ehinger	WP	230	
Laboratory Course High Performance Programming With Graphic Cards	S. Simon	WP	230	
Practical Course Game Programming	A. Fender	WP	230	
Practical Course Information Systems: Text-to-SQL via LLM-Technologies	B. Mitschang; H. Schwarz	WP	230	
Vorlesung + Übung Advanded Software Engineering	S. Becker, F. Klinaku	WP	210	
Vorlesung + Übung Foundations of Artificial Intelligence	M. Niepert	WP	210	
Vorlesung + Übung Grundlagen der Informationssicherheit	R. Küsters	WP	210	
Vorlesung + Übung Komplexitätsttheorie und Algorithmik	S. Funke	WP	210	
Vorlesung + Übung Rechnerorganisation 2	I. Polian	WP	210	
Vorlesung + Übung Systemkonzepte und -programmierung	C. Becker, F. Dürr	WP	210	
Vorlesung und Übung Datenbanken und Informationssysteme	H. Schwarz	WP	210	

Seminare (eins ist im Studium zu belegen)	Dozent*in	vorgesehenes Fachsemester	Pflicht (P) / Wahl(pflicht) (W / WP)	
AI-Powered Development Tools: Opportunities, Risks, and Industry Practice	H. Agh; B. Hermann	3 / 4	WP	
Bildverarbeitung und Computer Vision	A. Bruhn	3 / 4	WP	
Concepts of Modern C++	D. Pflüger	3 / 4	WP	
Critically Reflecting on Intelligent Systems in Society	M. Wirzberger	3 / 4	WP	
CT+AI (bitte wenden an: Heiko Holz <heiko.holz@ph-ludwigsburg.de>)	PH-Ludwigsburg	3 / 4		Blockkurs
Intelligent Systems and Dynamic Models	I. Dula; M. Wirzberger	3 / 4	WP	
Moderne Internet-Technologien	M. Heck, F. Dürr	3 / 4	WP	
Neuronale Netze in der Bildverarbeitung	S. Simon	3 / 4	WP	
Programmieren mit Kindern: Lego League (bitte wenden an: Heiko Holz <heiko.holz@ph-ludwigsburg.de>)	PH-Ludwigsburg	3 / 4		Blockkurs
Quantum Cloud Computing	J. Barzen, L. Stiliadou	3 / 4	WP	
The Humans Behind AI - Ethics, Theory and Practice of Data Work	S. Hindennach, A. Bulling	3 / 4	WP	
Vertiefungstemen von Data Science	B. Mitschang, H. Schwarz, C. Stach	3 / 4	WP	
XR in Everyday Environments	D. Schmalstieg, W. Büschel	3 / 4	WP	

Nicht aufgelistet ist die Abschlussarbeit